**INF1636 – Relatório de Acompanhamento de Iteração**

**Jogo – Ludo**

**1ª Iteração**

**Data de início:** 08/10/2018

**Data de Encerramento:** 21/10/2018

* **Participante**

João Victor Galindo

* **Colega de Dupla**

Gustavo Contreiras

**Tarefas Realizadas até o momento**

* Dupla definida e nomes enviados ao professor – **concluído**
* Rascunho do Diagrama de Classes do projeto com as principais classes envolvidas – **concluído**
* **Classe Position**, seu construtor recebe uma coordenada x e y, armazena todas posições do jogo (ex.: A1, B7, F14) – **parcialmente concluída**:
* Ainda não está armazenando quantos peões tem em cada posição para que seja implementada a regra de “barreira”.
* **Próxima Iteração – Tarefas Planejadas**
* Implementar a regra das “barreiras”
* Possibilitar que os peões comam peões de outro time
* Impossibilitar que jogadores de um time movam os peões de outro time
* Implementar a regra de “tirar 5 ou mais para sair da base”